

NanoBSD 簡介

摘要

這篇文件提供了關於 NanoBSD 工具的情報介紹，這工具可用來建立用於嵌入式環境應用程式的 FreeBSD 系統映像檔，以便存放到 Compact Flash 卡(或隨身碟)。



1. NanoBSD 簡介	1
2. 如何使用 NanoBSD	1

1. NanoBSD 簡介

NanoBSD 是 Poul-Henning Kamp 目前正在開發的一項工具。它可用來建立用於嵌入式環境應用程式的 FreeBSD 系統映像檔，以便存放到 Compact Flash 卡(或隨身碟，mass storage medium)。

這一工具也可以用來自製安裝映像檔，以簡化俗稱為 "嵌入式系統(computer appliances)" 的系統安裝、維護工作。通常，每個嵌入式系統產品都有限定硬體和軟體，或者換言之，所有的應用程式都是預先裝好的。這些設備可以直接放到現有的網路中，而且(幾乎是)立即使用。

NanoBSD 提供的功能包括：

- 可以和 FreeBSD 一樣使用 Ports 和 Packages - 所有的應用程序都可以在 NanoBSD 中直接使用，而方式與 FreeBSD 完全一樣。
- 功能絲毫未損 - 在 FreeBSD 做的任何工作，都可以在 NanoBSD 中使用，除非您在建立 NanoBSD 映像檔時，有指定要拿掉它們。
- 所有東西在運行時都是唯讀的 - 可以安全地拔掉電源插頭。系統不正常關機的話，不用再跑 `fsck(8)` 了。
- 可輕鬆編譯、自行打造 - 只需使用一個 shell script 和一個設定檔，您可以輕鬆依需求來量身訂做適用的映像檔。

2. 如何使用 NanoBSD

2.1. NanoBSD 的設計

一旦將映像檔存入嵌入式硬體，就可以用它來引導 NanoBSD 了。預設情況下，隨身碟會劃分為三部分：

- 兩個映像檔分割區：`code#1` 和 `code#2`。
- 一個設定檔分割區，在運行環境中，可以將其掛載(mount)到 `/cfg` 目錄下。

這些分割區，在預設情況下是以唯讀方式掛載。

`/etc` 和 `/var` 目錄均為 `md(4)`(malloc)磁碟。

設定檔的分割區則是在 `/cfg` 目錄。它包含了用於 `/etc` 目錄的檔案，在啟動之後暫時以唯讀方式掛載。因此，若想要重開機保留新的設定，那麼要記得從 `/etc` 把改過的檔案複製回 `/cfg` 目錄才行。

例 1. 把修改過 /etc/resolv.conf 設定保存起來

```
# vi /etc/resolv.conf
[...]  
# mount /cfg  
# cp /etc/resolv.conf /cfg  
# umount /cfg
```



只有在系統啟動過程中，以及需要修改設定檔的時候，才需要掛載含有 /cfg 的那個分割區。

一直都掛載 /cfg 不是一個好主意，特別是當您把 NanoBSD 放在不適合進行大量寫入動作的分割區時 (比如：由於檔案系統的同步化會定期在系統碟內寫入資料)。

2.2. 打造 NanoBSD 映像檔

NanoBSD 映像檔是透過使用非常簡單的 nanobsd.sh shell script 來打造的，這個 script 可以在 /usr/src/tools/tools/nanobsd 目錄中找到。這個 script 建立的映像檔，可以用 [dd\(1\)](#) 工具來複製到隨身碟上。

打造 NanoBSD 映像檔所需的指令是：

```
# cd /usr/src/tools/tools/nanobsd ①  
# sh nanobsd.sh ②  
# cd /usr/obj/nanobsd.full ③  
# dd if=_disk.full of=/dev/da0 bs=64k ④
```

- ① 進入 NanoBSD 打造 script 的主目錄。
- ② 開始打造過程。
- ③ 進入打造好的映像檔所在的目錄。
- ④ 在隨身碟上安裝 NanoBSD。

2.3. 自行打造 NanoBSD 映像檔

這可能是 NanoBSD 最為重要，同時也是您最感興趣的功能。同時，在開發 NanoBSD 應用程式時，這也是相當耗時的過程。

執行下面的指令將會 nanobsd.sh 讀取目前所在目錄的 myconf.nano 檔的設定：

```
# sh nanobsd.sh -c myconf.nano
```

自行打造的流程，只需兩個步驟：

- 自訂選項
- 自訂功能

2.3.1. 自訂選項

透過修改設定，可以設定用於 NanoBSD 打造過程中 **buildworld** 和 **installworld** 階段的編譯、安裝選項，以及 NanoBSD 主要打造過程中的選項。

透過使用這些選項可以削減系統的尺寸，使之能夠放入 64 MB 的隨身碟。

您還可以進一步透過這些選項來削減 FreeBSD，直到它只包含 kernel 以及兩三個 userland 檔案為止。

設定檔案中包含用以代替預設值的設定選項。簡介最重要的幾項設定如下：

- **NANO_NAME** - 本次打造的名稱(所建立工作目錄的名稱)。
- **NANO_SRC** - 用以編譯、打造映像檔的 source tree 的位置。
- **NANO_KERNEL** - 設定用來編譯的 kernel 設定檔檔名。
- **CONF_BUILD** - 用於 **buildworld** 打造階段的選項。
- **CONF_INSTALL** - 用於 **installworld** 打造階段的選項。
- **CONF_WORLD** - 用於 **buildworld** 和 **installworld** 這兩個打造階段的選項。
- **FlashDevice** - 定義所用的嵌入式硬體類型。詳情請參考 `FlashDevice.sub` 檔。

2.3.2. 自訂功能

透過在設定檔案中使用 shell 函數，可以進一步微調 NanoBSD。舉例說明一下自行打造函數的基本方式：

```
cust_foo(){
    echo "bar=topless" > \
        ${NANO_WORLDDIR}/etc/foo
}
customize_cmd cust_foo
```

下面舉更實際點的例子，它會把預設的 /etc 目錄大小，從 5MB 調整為 30MB：

```
cust_etc_size(){
    cd ${NANO_WORLDDIR}/conf
    echo 30000 > default/etc/md_size
}
customize_cmd cust_etc_size
```

除此之外，還有幾個預設的功能定義可以用來自訂：

- **cust_comconsole** - 在預設 VGA 顯示卡上停用 **getty(8)** (/dev/ttyv*) 並啟用 serial port 的 COM1 以作為系統 console。
- **cust_allow_ssh_root** - 允許 **sshd(8)** 可以用 **root** 帳號登入。
- **cust_install_files** - 從 nanobsd/Files 目錄中安裝檔案，這包含一些實用的系統管理 script。

2.3.3. 設定檔案舉例

下面是用於自行打造的 NanoBSD 映像檔的完整例子：

```
NANO_NAME=custom
NANO_SRC=/usr/src
```

NANO_KERNEL=MYKERNEL

NANO_IMAGES=2

CONF_BUILD='

NO_KLDLOAD=YES

NO_NETGRAPH=YES

NO_PAM=YES

,

CONF_INSTALL='

NO_ACPI=YES

NO_BLUETOOTH=YES

NO_CVS=YES

NO_FORTRAN=YES

NO_HTML=YES

NO_LPR=YES

NO_MAN=YES

NO_SENMAIL=YES

NO_SHAREDOCS=YES

NO_EXAMPLES=YES

NO_INSTALLLIB=YES

NO_CALENDAR=YES

NO_MISC=YES

NO_SHARE=YES

,

CONF_WORLD='

NO_BIND=YES

NO_MODULES=YES

NO_KERBEROS=YES

NO_GAMES=YES

NO_RESCUE=YES

NO_LOCALES=YES

NO_SYSCONS=YES

NO_INFO=YES

,

FlashDevice SanDisk 1G

cust_nobeastie(){

touch \${NANO_WORLDDIR}/boot/loader.conf

echo "beastie_disable=\"YES\" >> \${NANO_WORLDDIR}/boot/loader.conf

)

```
customize_cmd cust_comconsole
customize_cmd cust_install_files
customize_cmd cust_allow_ssh_root
customize_cmd cust_nobeastie
```

2.4. 更新 NanoBSD

更新 NanoBSD 相對 FreeBSD 而言較為簡單：

1. 和之前一樣打造新的 NanoBSD 映像檔。
2. 將新的映像檔放入正運行的 NanoBSD 中未用的分割區之一。

與之前最初安裝 NanoBSD 的步驟相比，這一步驟最重要的區別在於：這次不用 `_.disk.full` 檔(它包含整個磁碟的映像檔)，而應安裝 `_.disk.image` 映像檔(這個檔案中，只包含一個系統分割區)。

3. 重新啟動，並從新安裝的分割區中啟動系統。
4. 如果一切順利的話，升級工作就完成了。
5. 如果發生了任何問題，則可以從先前的分割區啟動(其中包含了舊的、可用的映像檔)，來盡快恢復系統功能。接下來可以修正新編譯的版本中存在的問題，並重複前述步驟。

要在正在運行的 NanoBSD 系統中安裝新的映像檔，可以使用位於 `/root` 目錄的 `updatep1` 或 `updatep2` script，實際上要用哪一個 script，則取決於正在運行的系統是位於哪個分割區而定。

隨時提供新 NanoBSD 映像檔所提供的服務，以及採用的傳輸方法的不同，您可以參考並使用下列三種方式之一：

2.4.1. 使用 `ftp(1)`

如果傳輸速度是第一要求的話，請採用下面例子：

```
# ftp myhost
get _.disk.image "| sh updatep1"
```

2.4.2. 使用 `ssh(1)`

如果想更安全的話，應參考下面例子：

```
# ssh myhost cat _.disk.image.gz | zcat | sh updatep1
```

2.4.3. 使用 `nc(1)`

如果遠程主機既不提供 `ftp(1)` 服務，也不提供 `sshd(8)` 服務的話：

1. 首先，在提供映像檔的主機上開啟 TCP listen，並讓它把映像檔傳給 client：

```
myhost# nc -l 2222 < _.disk.image
```



請確認您所使用的 port 沒有被防火牆阻止來自 NanoBSD client 的連線請求。

2. 連到提供新映像檔服務的主機，並執行 updatep1 這支 script：

```
# nc myhost 2222 | sh updatep1
```